



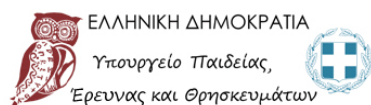
ΑΝΑΠΑΡΑΓΩΓΗ ΜΑΘΗΣΙΑΚΩΝ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ ΣΤΟ ΦΩΤΟΔΕΝΤΡΟ ΜΑΘΗΣΙΑΚΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ



Οδηγίες για Unity

ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΕΚΔΟΣΕΩΝ - ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ

Ιανουάριος 2021



Οι υπηρεσίες αναπτύχθηκαν από το ΙΤΥΕ «ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ» στο πλαίσιο του έργου «Ψηφιακή Εκπαιδευτική Πλατφόρμα, Διαδραστικά Βιβλία και Αποθετήριο Μαθησιακών Αντικειμένων» του ΕΠ «Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» του ΕΣΠΑ 2007-2013 και επικαιροποιούνται / επεκτείνονται στο πλαίσιο του έργου «Επέκταση και Αξιοποίηση της Ψηφιακής Εκπαιδευτικής Πλατφόρμας, των Διαδραστικών Βιβλίων και του Αποθετηρίου Μαθησιακών Αντικειμένων» του ΕΠ «Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού, Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» του ΕΣΠΑ 2014-2020, με συγχρηματοδότηση από την Ευρωπαϊκή Ένωση (ΕΚΤ) και το Ελληνικό Δημόσιο.

UNITY WEB PLAYER

Τα μαθησιακά αντικείμενα που φιλοξενούνται στο Φωτόδεντρο και έχουν αναπτυχθεί σε τεχνολογία Unity, μπορούν πλέον να ανοίξουν μόνο μέσα από τον φυλλομετρητή **Internet Explorer**, εφόσον έχει εγκατασταθεί το πρόσθετο λογισμικό Unity Web Player.

Αν δεν έχετε εγκατεστημένο τον Internet Explorer στον υπολογιστή σας, μπορείτε να βρείτε το λογισμικό εγκατάστασης εδώ:

- (32-bit) <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=40907>
- (64-bit) <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=41628>

Το λογισμικό εγκατάστασης για το πρόσθετο Unity Web Player είναι διαθέσιμο εδώ: http://webplayer.unity3d.com/download_webplayer-3.x/UnityWebPlayer.exe

Όταν ανοίξετε ένα μαθησιακό αντικείμενο Unity μέσα από τον Internet Explorer, είναι πιθανό να χρειαστεί να γίνει προσομοίωση σε παλιότερη (IE10) έκδοση. Αυτό γίνεται με τον ακόλουθο τρόπο:

1. Ανοίγετε το μαθησιακό αντικείμενο Unity, είτε από την προεπισκόπηση είτε ανοίγοντάς το σε νέο παράθυρο από τη δεύτερη επιλογή στο μενού «ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΩ» στα δεξιά της σελίδας του μαθησιακού αντικειμένου.
2. Επιλέγετε με δεξιά κλικ «Επιθεώρηση Στοιχείου (Inspect Element)» ή χρησιμοποιείτε το πλήκτρο F12.
3. Από το μενού προσομοίωσης (Emulation) ή το εικονίδιο με τον υπολογιστή, κάτω δεξιά, επιλέγετε την έκδοση (Document mode) 10. Στη συνέχεια, θα φορτώσει το Unity και θα εμφανιστεί κανονικά το περιεχόμενο του μαθησιακού αντικειμένου.

